

R-1212

**B. Design Game Second Year
Examination, 2020-2021**

GAME DESIGN

Paper - Second

Level Design

Time : 3 Hours

Maximum Marks : 70

Minimum Marks : 23

खण्ड - अ

(Section A)

लघु उत्तरीय प्रश्न

(Short Answer type Questions)

नोट : किन्हीं **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

Attempt any **five** questions. All questions carry equal marks.

[5×5=25]

1. गेम और लेवल क्या हैं? संक्षिप्त टिप्पणियाँ लिखिए।

What are game and level? Write short notes about these.

2. लेवल डिजाइन के गोल एवं हाइअराकि के बारे में समझाइए।

Explain about level design goals and Hierarchies.

3. लेवल ऑर्डर एवं लेवल बहाव के बारे में समझाइए।

Explain about level order and level flow.

4. एक अच्छे लेवल के तत्वों के बारे में एक संक्षिप्त निबंध लिखिए।

Write a short essay on Elements of a Good Level.

5. क्रिटिकल ट्रैकिंग क्या है? संक्षिप्त निबंध लिखिए।

Write a short essay on Critical tracking.

6. लेवल सैपरेशन और डिजाइन के बारे में समझाइए।

Explain about level separation and design.

7. एक्शन एवं एक्सप्लोरेशन के बारे में संक्षिप्त निबंध लिखिए।

Write a short essay on action and exploration.

खण्ड - ब

Section B

दीर्घ उत्तरीय प्रश्न

(Long Answer type Questions)

नोट : किन्हीं **तीन** प्रश्नों के उत्तर दीजिए। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

Attempt any **three** questions. All questions carry equal marks.

[15×3=45]

1. लेवल डिजाइन विधि को विस्तारित निबंध द्वारा समझाइए।

Explain level design process by a detailed essay.

2. गेम प्ले क्या है? निबंध लिखिए।

What is game play? Write an essay.

3. प्रथम सफलता को विस्तारित निबंध द्वारा समझाइए।

Explain success the first time by a detailed essay.

4. कॉन्सेपच्युअल और स्केच आउट लाइन को समझाइए।

Explain about conceptual and sketch outline.

5. खेल के लेवल सौंदर्य को निबंधात्मक रूप में समझाइए।

Write an essay on Game Level Aesthetics.

